



Capacidades táticas

CAPÍTULO

Pablo Juan Greco
Gustavo de Conti T. Costa
Juan Carlos P. Moraes

5.1.5 Reconhecer espaços

ATIVIDADE 01

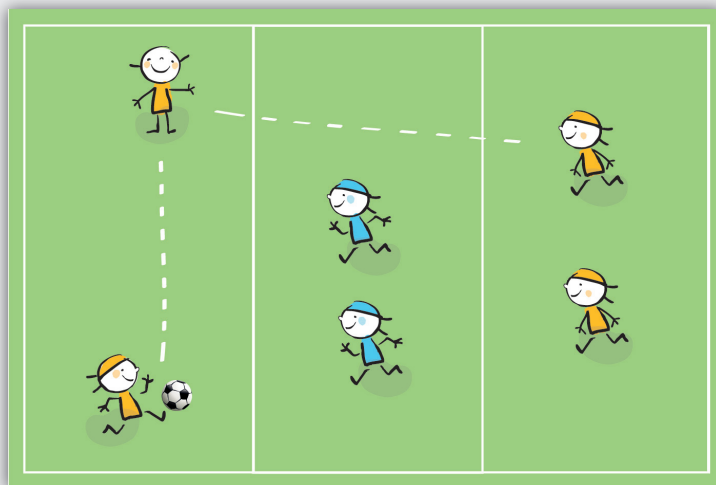
1. Nome do jogo:

Passar a bola para o outro lado.

2. Objetivo: Trabalhar o passe.

3. Descrição: Nos espaços determinados terão três duplas formadas. O objetivo das duplas nas extremidades é passar a bola para a dupla da outra extremidade. A dupla que estiver no espaço central deverá evitar que o objetivo seja cumprido, fechando os espaços, assim quem está no meio faz o papel de defensor, e deve procurar interceptar os passes. Se troca de funções por tempo, mas cada vez que a defesa intercepta, trocam-se as funções. O ataque não pode passar a bola acima da cabeça dos defensores.

4. Desenho



5. Materiais: Bolas.

ATIVIDADE 02

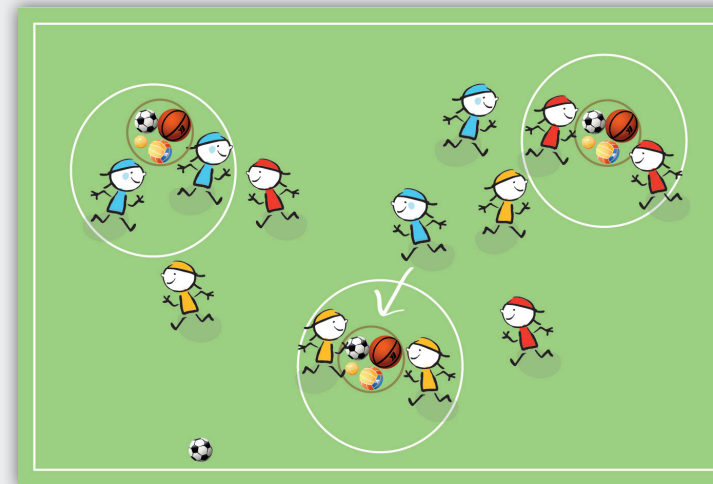
1. Nome do jogo:

Galinha dos ovos com drible.

2. Objetivo: Trabalhar a distribuição da atenção.

3. Descrição: O professor deve desenhar três círculos grandes pela quadra. Dentro de cada um coloca-se um arco com bolas de tamanhos e pesos diversificados. O objetivo do jogo é buscar o maior número de bolas possível das equipes adversárias. Sempre que o atacante entrar no círculo adversário para pegar a bola, o defensor deve tentar pegá-lo, para tal, somente é necessário encostar no adversário, para que este fique colado até ser salvo por alguém da sua equipe. Para tal, é preciso dar uma palmada no joelho do colega. Ao pegar a bola, o atacante deve retornar ao seu círculo driblando a bola, sendo que os outros podem tentar roubar a sua bola no drible. Ao final, a equipe que tiver a maior quantidade de bolas será a vencedora.

4. Desenho



5. Materiais: Arcos, bolas diversas, giz.

ATIVIDADE 03

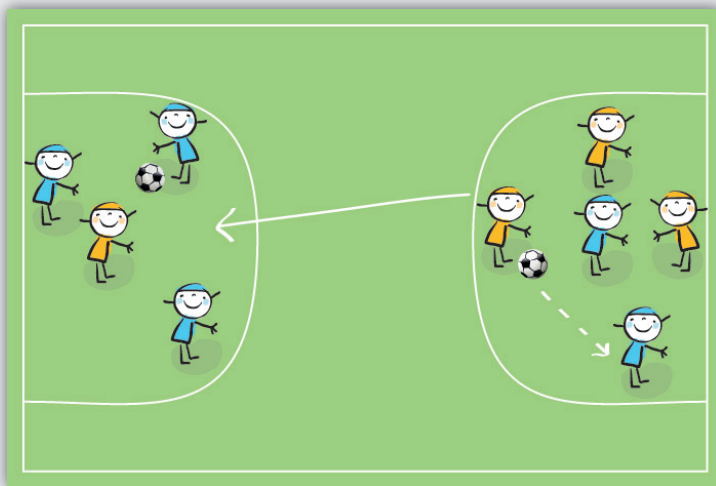
1. Nome do jogo:

Dez passes na área contra um defensor.

2. Objetivo: Trabalhar o passe, percepção espacial, deslocamentos.

3. Descrição: Organiza-se a turma em duas equipes, sendo que cada equipe deve se posicionar dentro de uma área da quadra. Ao sinal do professor, os alunos devem executar dez passes e ao final todos devem se deslocar para a área adversária. A equipe que chegar primeiro à área adversária sem perder a posse de bola será considerada vencedora. Na passagem de um lado a outro da quadra os jogadores da equipe devem passar-se a bola, sem que esta caia no chão. O professor deve colocar um, dois ou três defensores na área adversária até atingir a igualdade numérica entre atacantes e defensores. Sempre que o passe for interceptado, a equipe deverá zerar a contagem. O aluno após passar a bola deverá obrigatoriamente se deslocar para outro espaço.

4. Desenho



5. Materiais: Bolas.

ATIVIDADE 04

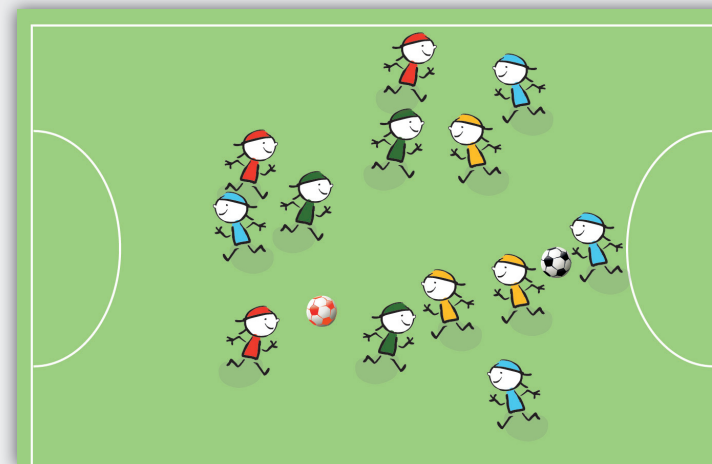
1. Nome do jogo:

Coletivo com duas bolas e quatro equipes.

2. Objetivo: Reconhecimento de espaços, jogo coletivo e distribuição da atenção.

3. Descrição: Organiza-se a turma em quatro equipes. O jogo acontecerá na estrutura funcional de 3x3 ou 4x4. O professor deverá utilizar duas bolas de cores diferentes e definir quais equipes utilizarão qual bola para jogar. Todas as equipes deverão jogar ao mesmo tempo na quadra, organizando-se no mesmo espaço. No jogo por exemplo a equipe 1 joga contra a dois e a três contra a quatro. Quem faz gols no adversário? Quem consegue recuperar a bola do adversário?. No jogo a equipe 1 e a 3 são colegas, podem-se ajudar contra a equipe 2-4, mas cada uma joga contra seu adversário direto, na cor da bola específica.

4. Desenho



5. Materiais: Duas bolas de cores diferentes e coletes.

ATIVIDADE 05

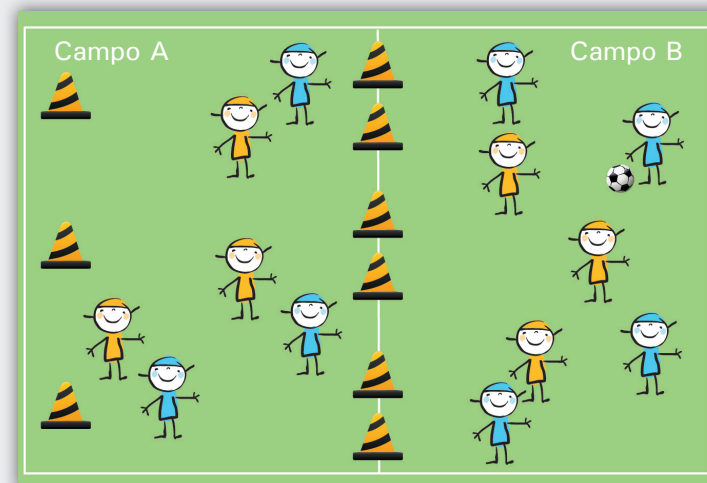
1. Nome do jogo:

Bola no cone ou bola invasora.

2. Objetivo: Trabalhar a marcação individual, em zona e situações de ataque em igualdade e superioridade numérica.

3. Descrição: Dividir a quadra ou o campo de jogo em dois setores. Na linha que divide o campo na metade serão posicionados seis cones formando três gols. Na linha de fundo serão posicionados três cones. Na metade do campo em que estão os três gols acontecerá um jogo de 4x3 com superioridade numérica no ataque. Na outra metade do campo acontecerá um jogo de 3x3. O objetivo do time no ataque é manter a posse de bola e fazer um passe picado no meio de algum dos três gols que estão posicionados no campo A. Se joga com duas bolas, uma em cada campo, mas quando no campo B se faz um gol, a bola vai invadir o campo "A", então quem estiver com a bola nesse campo deve passá-la ao outro lado, e jogar com a bola que entrou em campo, com a bola invasora. Objetivo é distribuir a atenção e a rápida mudança de comportamento. O objetivo dos colegas que estão no outro setor em igualdade numérica (3x3), trocando a bola do setor "B" para o setor "A", é recepcionar o passe picado que está vindo do outro setor e derrubar um dos três cones posicionados na linha de fundo, por meio de um arremesso, marcando assim o ponto. O time na defesa deverá interceptar os passes, evitar que o ataque consiga fazer o passe picado nos gols ou que derrubem os cones posicionados na linha de fundo. O professor poderá introduzir mais bolas no jogo, determinará o tempo para a troca de funções do time no ataque e o tempo para que os times troquem de funções. O professor deverá lembrar que o time no ataque sempre estará em situação de superioridade numérica.

4. Desenho



5. Materiais: Bola e cones.

ATIVIDADE 06

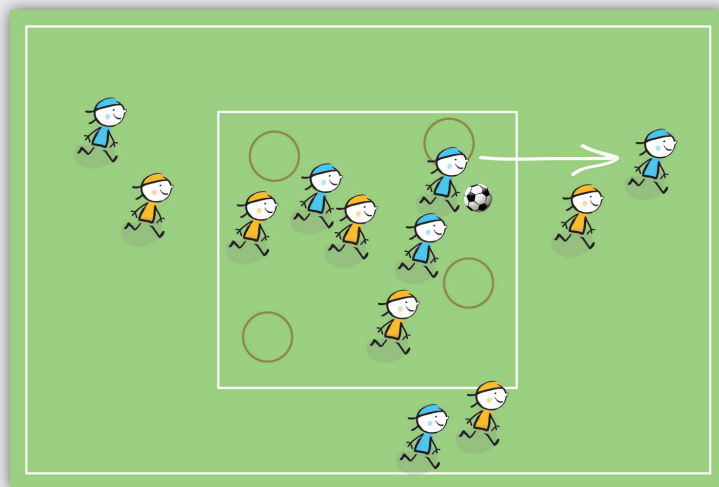
1. Nome do jogo:

Bola fugitiva.

2. Objetivo: Trabalhar a marcação individual e situações de ataque em igualdade numérica.

3. Descrição: Demarca-se um quadrado de aproximadamente 9 m X 9 m. Serão posicionados quatro arcos ao redor do quadrado a uma distância de 3 ou 4 m. No quadrado, será realizado um jogo de 3x3 e fora do quadrado também acontecerá um jogo de 3x3. Os alunos no ataque dentro do quadrado terão como objetivo passar a bola para um dos seus colegas no ataque fora do quadrado. O passe só será válido se o aluno receber o passe com um dos seus pés dentro do arco. Enquanto isso, os alunos na defesa tanto no quadrado quanto fora dele deverão evitar a troca de passes e a recepção dos passes dentro dos arcos. O professor determinará o tempo para a troca das funções.

4. Desenho



5. Materiais: Bola e arco.